EPICODE

Esercizio S3 – L3

Traccia: Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell’utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi).  
Per la risoluzione dell’esercizio abbiamo scelto:  
● Quadrato (perimetro = lato\*4).  
● Cerchio (circonferenza = 2\*pi greco\*r).  
● Rettangolo (perimetro= base\*2 + altezza\*2).

Scrittura programma:

Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

Segue nella prossima pagina

Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

Risultato:

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente

Segue nella prossima pagina

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, software

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, software

Descrizione generata automaticamente

Segue nella prossima pagina

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Descrizione generata automaticamente